

Turneringsformer

Golfkonkurrencer udkæmpes i forskellige spilleformer med 2, 3 eller 4 spillere involveret, og resultatet kan beregnes på flere forskellige måder, dvs. i forskellige turneringsformer.

Spilleformerne er:

Single

En konkurrence mellem to spillere.

I slagspil bruger man også undertiden udtrykket single om to spillere, der spiller i én og samme gruppe. Det er dog her mere hensigtsmæssigt at bruge udtrykket to bold.

Threesome

En turnering, hvor en spiller spiller mod to andre, der skiftes til at slå til én bold (som i foursome) (Regel 29, def.).

Foursome

En turnering, i hvilken to spillere danner par og spiller mod et andet par. Hvert par spiller kun én bold, idet partnerne skiftes til at slå til bolden og også skiftes til at slå fra tee-stederne. (Regel 29, def.)

Mixed foursome er en turnering, hvor hvert par består af en kvinde og en mand.

Greensome

Greensome er en variation af foursome, idet begge spillere i parret slår ud fra teestedet og vælger den bedste bold, som spilles videre af den spiller, hvis bold ikke er valgt. Herefter skiftes spillerne til at slå som i foursome.

Three-ball

En turnering, hvor 3 spillere spiller hulspil mod hinanden med hver sin bold. Hver spiller deltager i 2 forskellige matcher. (Regel 30, def.) Udtrykket "tre bold" bruges som betegnelse for tre spillere, som spiller i en gruppe i en slagspilturnering.

Four-ball

En turnering, hvor to spillere spiller mod 2 andre spillere, således at det er de 2 siders bedste bold, der tæller på hullet (Regel 30, def. hulspil, regel 31 def. slagspil).

Udtrykket fire bold bruges som betegnelse for 4 spillere, som spiller i en gruppe i en slagspilturnering.

Spilleformer

Slagspil og hulspil danner grundlag for en lang række golfkonkurrencer, som alle kan afvikles med eller uden handicap.

Slagspil

I slagspil spiller deltagerne et fastsat antal huller, som regel en eller flere 18 hullers runder, og den spiller, (eller det par), der har anvendt det mindste antal slag for samtlige huller, er vinder. (Regel 3-1)

Hulspil

I hulspil spiller to modstandere mod hinanden om hvert enkelt hul af et fastsat antal, som regel 18 eller 36 huller. Den spiller, der har anvendt det mindste antal slag på et hul, vinder dette. Den spiller, der har vundet flest huller, er vinder. Hulspillet eller matchen slutter, når den ene part har flere hullers forspring, end der er huller tilbage at spille. (Regel 2-3)

Generelt

Slagspil og hulspil har forskellig karakter, især derved, at i hulspil er resultatet kun af betydning for de to involverede modstandere, mens den enkelte spillers resultat i slagspil er af betydning for alle de andre deltagere i turneringen.

Slagspil og hulspil spilles da også i visse henseender efter forskellige regler, hvor forskellen kort kan beskrives således, at spillerne i hulspil undertiden har nogle valgmuligheder, mens spillerne i slagspil ingen valgmuligheder har. Det vigtigste eksempel er, at man i slagspil skal spille bolden i hul, mens man i hulspil kan opgive et hul og kan give modstanderen et slag, som man ikke tror, at han kan kikse, f.eks. et kort put. (Regel 2-4). Disse forskelle medfører, at man ikke samtidig kan spille hul og slagspil. (Regel 33-1).

Det skal bemærkes, at man i "Par" og Stableford-turneringer, som betragtes som slagspilturneringer, bør opgive et hul, når man ikke kan spille hullet i "par" eller opnå points.

Spiller-betegnelser

I hulspil taler man om modstandere; i slagspil om medslagspillere. I Foursome og Four-ball taler man om partnere, par eller sider.